

Amtliche Bekanntmachung



Nr. 80/2017

veröffentlicht am: 07.11.2017

Erste Satzung zur Änderung der Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge Computervisualistik dual, Informatik dual, Ingenieurinformatik dual und Wirtschaftsinformatik dual an der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg in der Fassung vom 21.06.2016

Aufgrund von §§ 13 Abs. 1, 67 Abs. 3 Ziff. 8. Hochschulgesetz des Landes Sachsen-Anhalt (HSG LSA) vom 14.10.2010 (GVBl. LSA S. 600) in der jeweils geltenden Fassung i. V. m. § 6 Abs. 1 Grundordnung der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg vom 27.03.2012 (MBL. LSA S. 305) hat die Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg die Satzung zur Änderung der Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge Computervisualistik dual, Informatik dual, Ingenieurinformatik dual und Wirtschaftsinformatik dual beschlossen.

Artikel I

Erneuerung des Anhangs

Alt:

Anlagen:

1. Regelstudienpläne für Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik, Wirtschaftsinformatik

Die Regelstudienpläne sind Empfehlungen, die berücksichtigen, in welchen Semestern die jeweiligen Pflichtveranstaltungen angeboten werden und nach denen sich das Bachelorstudium in der Regelstudienzeit von 7 Semestern absolvieren lässt. Es steht den Studierenden aber frei, von diesen Empfehlungen abzuweichen.

Das Praktikum kann bereits vor dem 7. Semester durchgeführt werden, insbesondere dann, wenn es nicht als Integriertes Praktikum absolviert wird. Auch ist es möglich, das Praktikum zu teilen und es beispielweise in mehreren Semestern während der vorlesungsfreien Zeit durchzuführen.

Die Bachelorarbeit kann auch studienbegleitend während eines Semesters angefertigt werden, in dem noch andere LVs belegt werden.

Das Studium besteht aus einer Reihe von Studiengebieten, die den Prüfungs- und Regelstudienplänen zu entnehmen sind. Für diese ist jeweils die Mindestanzahl von Creditpoints angegeben, die durch Prüfungen erlangt werden müssen. Die verbleibenden Leistungen sind unbenotet und werden gemäß §2 der Prüfungsordnung vergeben.

Legende zu den Prüfungs- und Regelstudienplänen:

Grau unterlegt sind diejenigen Lehrveranstaltungen die mit 50% ihrer CP-Zahl gewichtet in die Gesamtnote eingehen.

Besonderheiten bei den einzelnen Studiengängen entsprechend den Erläuterungen nach den zugehörigen Prüfungs- und Regelstudienplänen.

SWS = Semesterwochenstunden

CP = Creditpoints

Anlagen:

1. Regelstudienpläne für Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik, Wirtschaftsinformatik in der dualen Variante

Die Regelstudienpläne sind Empfehlungen, die berücksichtigen, in welchen Semestern die jeweiligen Pflichtveranstaltungen angeboten werden und nach denen sich das Bachelorstudium in der Regelstudienzeit von 9 Semestern absolvieren lässt. Es steht den Studierenden aber frei, von diesen Empfehlungen abzuweichen.

Die Bachelorarbeit kann auch studienbegleitend während eines Semesters angefertigt werden, in dem noch andere LVs belegt werden.

Das Studium besteht aus einer Reihe von Studiengebieten, die den Prüfungs- und Regelstudienplänen zu entnehmen sind. Für diese ist jeweils die Mindestanzahl von Creditpoints angegeben, die durch Prüfungen erlangt werden müssen. Die verbleibenden Leistungen sind unbenotet und werden gemäß §2 der Prüfungsordnung vergeben.

Legende zu den Prüfungs- und Regelstudienplänen:

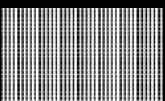

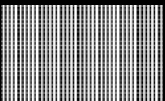
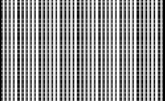
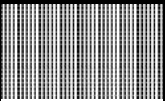

Grau unterlegt sind diejenigen Lehrveranstaltungen die mit 50% ihrer CP-Zahl gewichtet in die Gesamtnote eingehen.

Besonderheiten bei den einzelnen Studiengängen entsprechend den Erläuterungen nach den zugehörigen Prüfungs- und Regelstudienplänen.

SWS = Semesterwochenstunden

CP = Creditpoints

Computervisualistik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP	mind. 4 CP			mind. 5 CP				
Informatik 1	Einführung in die Informatik (8 CP, 6 SWS)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP, 5 SWS)		Software Engineering (5 CP, 4 SWS)			Datenbanken (5 CP, 4 SWS)		
		Modellierung (4 CP, 3 SWS)				Praxisphase			
Prüfungen				mind. 10 CP					
Informatik-Wahl				WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)		WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)		
						Praxisphase		WPF Informatik (5 CP)	
Prüfungen			mind. 10 CP					mind. 10 CP	
Computer-visualistik		CV1: Computergrafik (5 CP, 4 SWS)	CV2: Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP, 4 SWS)	CV3: Algorithmische Geometrie (5 CP, 4 SWS)		CV4: Visualisierung (5 CP, 4 SWS)	WPF Computer-visualistik (5 CP)		
						Praxisphase	WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Computer-visualistik (5 CP)	
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 5 CP						
Informatik 2/ Mathematik	Mathematik 1 (8 CP, 6 SWS)	Mathematik 2 (8 CP, 6 SWS)	Grundlagen der Theor. Informatik (5 CP, 5 SWS)		Praxisphase				
	Logik (4 CP, 4 SWS)		Mathematik 3 (6 CP, 5 SWS)						
Prüfungen			mind. 10 CP						
Anwendungsfach			Anwendungsfach 1 (5 CP)	Anwendungsfach 2 (5 CP)		Anwendungsfach 3 (5 CP)	Anwendungsfach 4 (5 CP)		
Prüfungen	mind. 5 CP		mind. 5 CP			Praxisphase			
Allgemeine Visualistik	Allg. Visualistik 1 (5 CP)	Allg. Visualistik 2 (5 CP)	Allg. Visualistik 3 (5 CP)	Allg. Visualistik 4 (5 CP)					
Prüfungen	6 CP		mind. 8 CP aus IT-Projektmanagement, Wiss. Seminar, Softwareprojekt oder WPF FIN-SMK						
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP, 4 SWS)		Trainingsmodul SK (3 CP, 2 SWS, nur Schein)	Softwareprojekt (6 CP)		Wiss. Seminar (3 CP, 2 SWS)	WPF FIN-SMK (5 CP, 4 SWS)		
			IT-Projektmanagem. (3 CP, 2 SWS)			Praxisphase			
CP gesamt	28	31	32	31			28	30	30

Praxisphase und Bachelorarbeit

Computervisualistik

Wahlbereich Allgemeine Visualistik (20 CP)

- Psychologie
- Erziehungswissenschaft
- Design
- Idea Engineering

Bedingungen: Es sind zwei oder drei Bereiche von den vier angebotenen zu wählen, davon sind mindestens 4 CP in Psychologie (Allgemeine Psychologie I/1 + I/2 oder Biologische Psychologie I) nachzuweisen. Für jeden gewählten Bereich sind mindestens 4 CP, für einen Bereich mindestens 8 CP (Vertiefung) nachzuweisen.

Wahlbereich Anwendungsfach (20 CP)

Es ist genau ein Anwendungsfach zu wählen.

Anwendungsfach	Pflichtbereich	Wahlbereich
Bildinformatik-technik	Hardwarenahe Rechnerarchitektur Grundlagen der Informationstechnik Angewandte Bildverarbeitung	Bilderfassung und -codierung Einführung in die medizinische Bildgebung Informations- und Codierungstheorie Nachrichtenvermittlung Sprachverarbeitung
Biologie	Grundlagen der Biologie	Biochemie Bioinformatik Immunologie Mikrobiologie Molekulare Immunologie Molekulare Zellbiologie Neuroanatomie
Konstruktion und Design		CAD/CAM-Anwendungen CAD/CAM-Grundlagen Designprojekt Integrierte Produktentwicklung Konstruktionselemente I Produktmodellierung
Medizin	Computergestützte Diagnostik und Therapie Einführung in die Medizinische Bildgebung Medizinische Bildverarbeitung Computer-Assisted Surgery (kann eine der drei o.g. Pflicht-LV ersetzen)	Computer-Assisted Surgery Experimentelle Ansätze in der neurobiologischen Lernforschung Histologische und mikroskopische Bildinformation Medizinische Informatik
Werkstoffwissenschaft	Mikrostruktur der Werkstoffe Mikroskopie und Werkstoffcharakterisierung Spezielle Mikroskopie und	

Informatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP	mind. 6 CP			mind. 5 CP				
Informatik 1	Einführung in die Informatik (8 CP, 6 SWS)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP, 5 SWS)		Sichere Systeme (5 CP, 4 SWS)	Praxisphase		Intelligente Systeme (5 CP, 4 SWS)		
		Programmierparadigmen (5 CP, 4 SWS)	mind. 5 CP				mind. 15 CP		
		Modellierung (4 CP, 3 SWS)	Datenbanken (5 CP, 4 SWS)	Software Engineering (5 CP, 4 SWS)			WPF Informatik-vertiefung oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik-vertiefung (5 CP)	
							WPF Informatik-vertiefung (5 CP)	WPF Informatik-vertiefung (5 CP)	
Prüfungen	5 CP		mind. 10 CP						
Informatik 2	Technische Informatik 1 (5 CP, 4 SWS)		WPF Technische Informatik (5 CP)	Technische Informatik II (5 CP, 4 SWS)	Praxisphase		WPF Technische Informatik (5 CP)		
							mind. 5 CP		
							WPF Informatik-vertiefung (5 CP)	WPF Informatik-vertiefung (5 CP)	
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 10 CP			Praxisphase			
Informatik 3 / Mathematik	Mathematik 1 (8 CP, 6 SWS)	Mathematik 2 (8 CP, 6 SWS)	Grundlagen der Theor. Informatik (5 CP, 5 SWS)	Theoretische Informatik 2 (5 CP, 4 SWS)					
	Logik (4 CP, 4 SWS)		Mathematik 3 (6 CP, 5 SWS)						
Prüfungen			mind. 10 CP						
Nebenfach			Nebenfach 1 (5 CP)	Nebenfach 2 (5 CP)				Nebenfach 3 (5 CP)	
Prüfungen	6 CP		mind. 8 CP aus IT-Projektmanagement, Wiss. Seminar, Softwareprojekt oder WPF FIN-SMK						
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP, 4 SWS)		IT-Projektmanagem. (3 CP 2 SWS)	Softwareprojekt (6 CP)	Praxisphase		Wiss. Seminar (3 CP, 2 SWS)	WPF FIN-SMK (5 CP, 4 SWS)	
		Trainingsmodul SK (3 CP, 2 SWS, nur Schein)							
CP gesamt	28	29	29	31			33	30	30

**Praxisphase
und
Bachelorarbeit**

Ingenieurinformatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP	mind. 4 CP	mind. 5 CP		Praxisphase				
Informatik 1	Einführung in die Informatik (8 CP, 6 SWS)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP, 5 SWS)	Datenbanken (5 CP, 4 SWS)	Software Engineering (5 CP, 4 SWS)					
		Modellierung (4 CP, 3 SWS)							
Prüfungen				mind. 10 CP		Praxisphase			
Informatik 2				Spezifikationstechniken (5 CP, 4 SWS)	Introduction to Simulation (5 CP, 4 SWS)				
				Sichere Systeme (5 CP, 4 SWS)					
Prüfungen	5 CP				Praxisphase	mind. 5 CP			
Technische Informatik / Informatik-Wahlpflichtfächer	Technische Informatik 1 (5 CP, 4 SWS)			WPF Technische Informatik (5 CP)		Technische Informatik II (5 CP, 4 SWS)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
			mind. 10 CP		Praxisphase				
Informatik-Wahlpflichtfächer			WPF Technische Informatik (5 CP)	Technische Informatik II (5 CP, 4 SWS)			WPF Technische Informatik (5 CP)		
Prüfungen				mind. 10 CP		Praxisphase			
Informatik-Wahlpflichtfächer							WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
						WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)		
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 5 CP		Praxisphase				
Informatik 3 / Mathematik	Mathematik 1 (8 CP, 6 SWS)	Mathematik 2 (8 CP, 6 SWS)	Grundlagen der Theor. Informatik (5 CP, 5 SWS)						
	Logik (4 CP, 4 SWS)		Mathematik 3 (6 CP, 5 SWS)						
Prüfungen				mind. 15 CP		Praxisphase			
Ingenieur-bereich	IB Vertiefung 1 (5 CP)	IB Vertiefung 2 (5 CP)	IB Vertiefung 3 (5 CP)	IB Vertiefung 4 (5 CP)	IB Vertiefung 5 (5 CP)		IB Vertiefung 6 (5 CP)		
Prüfungen	6 CP				mind. 8 CP aus IT-Projektmanagement, Wiss. Seminar, Softwareprojekt oder WPF FIN-SMK				
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP, 4 SWS)		IT-Projektmanagem. (3 CP 2 SWS)	Softwareprojekt (6 CP)	Praxisphase	Wiss. Seminar (3 CP, 2 SWS)	WPF FIN-SMK (5 CP, 4 SWS)		
			Trainingsmodul SK (3 CP, 2 SWS, nur Schein)						
CP gesamt	33	29	29	31			28	30	30

Praxisphase und Bachelorarbeit

Wirtschaftsinformatik - Start Wintersemester	Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
	Prüfungen	8 CP	mind. 4 CP	mind. 5 CP		Praxisphase					Betriebs- praktikum / Bachelorprojekt und Bachelorarbeit
	Informatik 1	Einführung in die Informatik (8 CP, 6 SWS)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP, 5 SWS)	Datenbanken (5 CP, 4 SWS)	Software Engineering (5 CP, 4 SWS)						
			Modellierung (4 CP, 3 SWS)								
	Prüfungen	25 CP									
	Wirtschaftsinformatik Pflicht	Einführung in die Wirtschaftsinformatik (5 CP, 4 SWS)	AWS: Anwendungssysteme (5 CP, 4 SWS)	ITO: Informationstechnologie in Organisationen (5 CP, 4 SWS)	MIS: Managementinformationssysteme (5 CP, 4 SWS)		WMS: Wissensmanagement (5 CP, 4 SWS)				
	Prüfungen						Praxisphase	mind. 10 CP			
	Wirtschaftsinformatik Wahl					WPF WIF 1 (5 CP)		WPF WIF 2 (5 CP)			
	Prüfungen	5 CP		5 CP		Praxisphase					
	Wirtschaftswissenschaften	Einführung in die BWL (5 CP)		Einführung in die VWL (5 CP)							
		35 CP			Praxisphase						
		Entscheidungstheorie (5 CP)	Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)	Bereich: QSF/ WSK (5 CP)		Bereich: QSF / WSK (5 CP)	Bereich: QSF / WSK (10 CP)				
						Bürgerliches Recht (5 CP)					
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 10 CP								
Mathematik / Theoretische	Mathematik 1 (8 CP, 6 SWS)	Mathematik 2 (8 CP, 6 SWS)	Mathematik 3 (6 CP, 5 SWS)	Sichere Systeme (5 CP, 4 SWS)	Praxisphase	Grundl. der Theor. Inf. (5 CP, 4 SWS)					
	Logik (4 CP, 4 SWS)					Intelligente Systeme (5 CP, 4 SWS)					
Prüfungen	6 CP		mind. 8 CP aus IT-Projektmanagement, Wiss. Seminar, Softwareprojekt oder WPF FIN-SMK								
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP, 4 SWS)		IT-Projektmanagem. (3 CP, 2 SWS)	Softwareprojekt (6 CP)	Praxisphase		WPF FIN-SMK (5 CP, 4 SWS)				
				Trainingsmodul SK (3 CP, 2 SWS)			Wiss. Seminar (3 CP, 2 SWS)				
CP gesamt	33	31	29	29			30	28	30		

Abkürzung: QSF = Querschnittsfunktion; WSK = Wertschöpfungskette

Wirtschaftsinformatik

Die Anmerkungen gelten für den Start des Studiums im Wintersemester.

Abschluss mit Prüfung oder Schein und Gewichtung von benoteten Leistungen

In den Bereichen

- Informatik und Mathematik
- Wirtschaftsinformatik (Pflicht und Wahl)
- Wirtschaftswissenschaften
- Schlüssel- und Methodenkompetenzen

muss eine Mindestzahl von CP durch Prüfung abgeschlossen werden, der Rest mit Schein.

Die jeweiligen Mindestwerte für geprüfte Leistungen sind im Regelstudienplan Wirtschaftsinformatik mit Anfang im Wintersemester zu finden.

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 25% gewichtet:

- Einführung in die BWL
- Einführung in die VWL
- Bürgerliches Recht

Folgende geprüften Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 50% gewichtet:

1. Die geprüften Leistungen (mindestens 4 CP) aus den Modulen:
 - Algorithmen und Datenstrukturen
 - Modellierung
 2. Die geprüften Leistungen (mindestens 12 CP) aus den Modulen:
 - Mathematik 1
 - Mathematik 2
 - Logik
 3. Alle geprüften Leistungen aus dem Bereich der Wirtschaftswissenschaften, außer denjenigen, die oben genannt und mit 25% gewichtet werden.
 4. Die geprüften Leistungen aus den Modulen:
 - Einführung in die Informatik
 - Einführung in die Wirtschaftsinformatik
 - Informationstechnologie in Organisation
 - Schlüsselkompetenzen
- Alle anderen geprüften Leistungen werden mit 100% gewichtet.

Bereich Wirtschaftswissenschaften:

Für den Wahlpflichtbereich „Wertschöpfungskette“ (WSK) gilt:

Für den Wahlpflichtbereich „Wertschöpfungskette“ (WSK) des Bachelorstudiengangs Wirtschaftsinformatik (BWIF) können max. 10 Creditpoints insgesamt aus den Lehrveranstaltungen in den Katalogen WSK-1 und WSK-2 gewählt werden.

a) Der Katalog WSK-1 besteht aus folgenden Lehrveranstaltungen:

Lehrveranstaltung als Wahlpflichtveranstaltung	Umfang	CP	Prüfungsleistung	Angebot
Investition und Finanzierung	2 V + 1 Ü	5	Klausur 60 Min.	SS
Marketing	2 V + 2 Ü	5	Klausur 60 Min.	SS
Produktion, Logistik & Operations Research	2 V + 1 Ü	5	Klausur 60 Min.	SS

b) Der Katalog WSK-2 besteht aus den Lehrveranstaltungen von folgenden zwei Profilierungsschwerpunkten¹ (PSP):

1. Logistik und Operations Management (Logistics and Operations Management)
2. Marketing und E-Business (Marketing and E-Business)

des Vertiefungsstudiums (5.-6. Fachsemester) des Bachelorstudiengangs Betriebswirtschaftslehre.

Für den Wahlpflichtbereich „Querschnittsfunktion“ (QSF) gilt:

Für den Wahlpflichtbereich „Querschnittsfunktion“ (QSF) des Bachelorstudiengangs Wirtschaftsinformatik (BWIF) können max. 10 Credit Points insgesamt aus den Lehrveranstaltungen in den Katalogen QSF-1 und QSF-2 gewählt werden.

a) Der Katalog QSF-1 besteht aus folgenden Lehrveranstaltungen:

Lehrveranstaltung als Wahlpflichtveranstaltung	Umfang	CP	Prüfungsleistung	Angebot
Entrepreneurship	2 V	5	Klausur 60 Min.	WS
Internes Rechnungswesen	2 V + 2 Ü	5	Klausur 60 Min.	SS
Spieltheorie	2 V + 1 Ü	5	Klausur 60 Min.	WS

b) Der Katalog QSF-2 besteht aus den Lehrveranstaltungen von folgenden drei Profilierungsschwerpunkten¹ (PSP)

1. Unternehmensführung und Entrepreneurship (General Management and Entrepreneurship)
2. Unternehmensrechnung und Besteuerung (Accounting and Taxation)
3. Finanzwirtschaft und Ökonometrie (Finance and Econometrics)

des Vertiefungsstudiums (5.-6. Fachsemester) des Bachelorstudiengangs Betriebswirtschaftslehre gewählt werden.

Anmerkung 1: Manche Lehrveranstaltungen aus den Profilierungsschwerpunkten (PSP) der FWW haben andere Lehrveranstaltungen als Voraussetzung. Bitte prüfen Sie dies und belegen Sie diese ggf. vor der Auswahl einer PSP-Lehrveranstaltung.

Anmerkung 2: Die in den Profilierungsschwerpunkten genannten Seminare sowie das wirtschaftswissenschaftliche Bachelorseminar können nicht belegt werden.

Neu:

- Angepasste Beschreibung der Einführung der Anlage 1
- neu aufgestellte Regelstudienpläne für die Bachelorstudiengänge Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik und Wirtschaftsinformatik inkl. erläuternden Beschreibungen

Anlagen:

1. Regelstudienpläne für Computervisualistik dual, Informatik dual, Ingenieurinformatik dual und Wirtschaftsinformatik dual

Die Regelstudienpläne sind Empfehlungen, die berücksichtigen, in welchen Semestern die jeweiligen Pflichtveranstaltungen angeboten werden und nach denen sich das Bachelorstudium in der Regelstudienzeit von 9 Semestern absolvieren lässt. Es steht den Studierenden aber frei von diesen Empfehlungen abzuweichen.

Das Praktikum kann bereits vor dem 9. Semester durchgeführt werden, insbesondere dann, wenn es nicht als Integriertes Praktikum absolviert wird. Auch ist es möglich, das Praktikum zu teilen und es beispielsweise in mehreren Semestern während der vorlesungsfreien Zeit durchzuführen.

Die Bachelorarbeit kann auch studienbegleitend während eines Semesters angefertigt werden, in dem noch andere Module belegt werden.

Das Studium besteht aus einer Reihe von Studiengebieten, die den Prüfungs- und Regelstudienplänen zu entnehmen sind. Für diese ist jeweils die Mindestanzahl von Creditpoints angegeben, die durch Prüfungen erlangt werden müssen. Die verbleibenden Leistungen können unbenotet gemäß §6 Abs. 3 der Studien- und Prüfungsordnung absolviert werden.

Legende zu den Prüfungs- und Regelstudienplänen:

Grau unterlegt sind diejenigen Lehrveranstaltungen die mit 50% ihrer CP-Zahl gewichtet in die Gesamtnote eingehen.

Besonderheiten bei den einzelnen Studiengängen entsprechend den Erläuterungen

SWS	= Semesterwochenstunden
CP	= Creditpoints
WPF	= Wahlpflichtfach
SMK	= Schlüssel- und Methodenkompetenzen
WiSe	= Wintersemester
SoSe	= Sommersemester

Eine Auflistung aller Wahlpflichtmodule ist im Modulhandbuch (Modulkatalog + Modulliste) verzeichnet.

Computervisualistik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP		Mind. 3 CP						
Informatik	Einführung in die Informatik (8 CP)		IT-Projektmanagement (3 CP)	Software Engineering (5 CP)	Praxisphase				
	Mind. 6 CP				Mind. 20 CP				
	Datenbanken (5CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)						WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)	
		Modellierung (4 CP)						WPF Informatik (5 CP)	
								WPF Informatik oder WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik oder WPF Computer-visualistik (5 CP)
								WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Computer-visualistik (5 CP)
Computer-Visualistik		mind. 10 CP							
		Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP)	Algorithmische Geometrie (5 CP)			Visualisierung (5 CP)		
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 5 CP						
Mathematik/Theoretische Informatik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)						
		Logik (4 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)						
Prüfungen					mind. 10 CP				
Anwendungsfach			Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)			Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
	Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen. In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.								
Prüfungen	mind. 5 CP			mind. 5 CP					
Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik (5 CP)		Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)			Allgemeine Visualistik (5 CP)		
Prüfungen	6 CP				mind. 8 CP				
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	Softwareprojekt (6 CP)		Praxisphase	Wiss. Seminar (3 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	29	30	32	31			28	30	30

Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)

Computervisualistik

Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen.

Wahlbereich Allgemeine Visualistik (mind. 17 CP)

- Psychologie
- Erziehungswissenschaft
- Design
- Idea Engineering

Bedingungen:

"Allgemeine Psychologie I/1 + I/2" oder "Biologische Psychologie I" muss belegt werden.

Es sind Module aus mindestens zwei von den vier oben genannten Bereichen zu wählen.

Wahlbereich Anwendungsfach (mind. 17 CP)

Es ist genau ein Anwendungsfach zu wählen.

Anwendungsfach	Pflichtbereich		Wahlbereich **
Bildinfor- mations- technik	Hardwarenahe Rechnerarchitektur Grundlagen der Informationstechnik Angewandte Bildverarbeitung		Bilderfassung und -codierung Einführung in die medizinische Bildgebung Informations- und Codierungstheorie Nachrichtenvermittlung Sprachverarbeitung
Biologie	Grundlagen der Biologie		Biochemie Bioinformatik Immunologie Mikrobiologie Molekulare Immunologie Molekulare Zellbiologie Neuroanatomie
Konstruk- tion und Design	CAx-Grundlagen 1		CAx-Grundlagen 2 CAx-Anwendungen Designprojekt Integrierte Produktentwicklung Konstruktionselemente I Produktmodellierung und Visualisierung
Computer- spiele	mind. 2 Module	Grundlagen der Programmierung in C++ Einführung in Digitale Spiele GPU-Programmierung Mesh Processing Modul "Computerspiele als kulturelles Phänomen" (FHW)*	Computer Aided Geometric Design Computational Intelligence in Games Game Design – Grundlagen Game Engine Architecture Interaktive Systeme Introduction to Simulation Modul "Projektarbeit mit Computerspielen" (FHW)*
Medizin- technik	mind. 3 Module	Computergestützte Diagnostik und Therapie Einführung in die Medizinische Bildgebung Medizinische Bildverarbeitung Computer-Assisted Surgery	Experimentelle Ansätze in der neurobiologischen Lernforschung Anatomie und Physiologie Medizinische Informatik
Werkstoff- wissen- schaft	Mikrostruktur der Werkstoffe Mikroskopie und Werkstoffcharakterisierung Spezielle Mikroskopie und Stereologie Bildgebende Verfahren der zerstörungsfreien Werkstoffprüfung		

*) – wenn nicht bereits im Bereich Allgemeine Visualistik belegt

**) – Dieser Bereich kann gegebenenfalls angepasst werden. Informationen finden sich im Modulhandbuch.

Informatik - Start Wintersemester













Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP		mind. 10 CP		Praxisphase		mind. 20 CP		Betriebs- praktikum / Bachelor- projekt (18 CP) und Bachelor- arbeit (12CP)
Informatik	Einführung in die Informatik (8 CP)		Intelligente Systeme (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)			WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
	mind. 6 CP			Programmierparadigmen (5 CP)			WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
	Datenbanken (5 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
		Modellierung (4 CP)	mind. 3 CP				WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
			IT-Projektmanagement (3 CP)	Software Engineering (5 CP)					
Prüfungen	mind. 5 CP				mind. 5 CP			WPF Technische Informatik (5 CP)	
Technische Informatik	Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)	WPF Technische Informatik (5 CP)		Praxisphase				
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 10 CP						
Mathematik / Theoretische Informatik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)						
		Logik (4 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik 2 (5 CP)					
Prüfungen			mind. 10 CP						
Nebenfach			Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	Praxisphase		Nebenfach (5 CP)		
Prüfungen	6 CP						mind. 8 CP		
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	Softwareprojekt (6 CP)	Praxisphase		Wiss. Seminar (3 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	29	30	32	31				28	30

Ingenieurinformatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP				mind. 10 CP				
Informatik	Einführung in die Informatik (8 CP)			Sichere Systeme (5 CP)	Praxisphase		Introduction to Simulation (5 CP)		
				Spezifikations-technik (5 CP)					
	mind. 6 CP			mind. 15 CP					
	Datenbanken (5 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	Praxisphase		WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
		Modellierung (4 CP)					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
			mind. 3 CP		Praxisphase				
			IT-Projektmanagement (3 CP)	Software Engineering (5 CP)					
Prüfungen	mind. 5 CP			mind. 5 CP					
Technische Informatik	Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)	WPF Technische Informatik (5 CP)		Praxisphase			WPF Technische Informatik (5 CP)	
Prüfungen	mind. 12 CP		mind. 5 CP						
Mathematik / Theoretische Informatik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)		Praxisphase				
		Logik (4 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)						
Prüfungen			mind. 15 CP						
Ingenieurbereich (IB)			IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	Praxisphase		IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	
							IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	
Prüfungen	6 CP			mind. 8 CP					
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	Softwareprojekt (6 CP)	Praxisphase		Wiss. Seminar (3 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	29	30	32	31			28	30	30

Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)

Wirtschaftsinformatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	Mind. 8 CP		10 CP						Legende:  In dem Bereich müssen alle sechs Veranstaltungen durch eine Prüfung abgeschlossen werden.  In dem Bereich müssen mindestens 8 von 17 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.
Verstehen	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)						
Prüfungen	5 CP								
	Einführung in die BWL (5 CP)								
	Einführung in die Wirt.-Informatik (5 CP) 					Praxisphase			
Prüfungen	35 CP								
Wahlpflicht Verstehen und Gestalten	WPF V/G (5 CP)		WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)			WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
							WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
Prüfungen	8 CP		Mind. 4 CP						
Gestalten	Einführung in die Informatik (8 CP)	Modellierung (4 CP)	Informationstechnologie in Organisationen (5 CP) 	Softwareprojekt (6 CP) 			Wissensmanagement (5 CP) 	Usability und Ästhetik (5 CP) 	
			Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)			Praxisphase			
Prüfungen	mind. 20 CP								
Wahlpflicht Gestalten und Anwenden			WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)			WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
							WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
Anwenden			Anwendungssysteme (5 CP) 		mind. 5 CP				
			Datenbanken (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)					
					Managementinformationssysteme (5 CP) 				
Prüfungen	6 CP								
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		IT-Projektmanagement (3 CP) 	Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)			Wiss. Seminar (3 CP, WiSe oder SoSe) 	WPF Recht (5 CP, SoSe oder WiSe) 	
							Praxisphase		
CP gesamt	29	31	33	29			28	30	30


Betriebspraktikum/
Bachelorprojekt (18 CP)
und Bachelorarbeit (12CP)


Wirtschaftsinformatik (WIF)

Die Anmerkungen gelten sowohl für den Start des Studiums im Wintersemester als auch für den Start im Sommersemester.

Abschluss mit Prüfung oder Schein und Gewichtung von benoteten Leistungen

In den einzelnen Bereichen muss eine Mindestanzahl von CP durch Prüfung abgeschlossen werden. Der Rest kann mit Schein abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen alle sechs Module durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen mindestens 8 von 17 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 25% gewichtet:

- Einführung in die BWL
- Einführung in die VWL
- Betriebliches Rechnungswesen

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 50% gewichtet:

- Einführung in die Informatik
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Modellierung
- Mathematik 1
- Mathematik 2
- Einführung in die Wirtschaftsinformatik
- Informationstechnologie in Organisation
- Lehrveranstaltung Schlüsselkompetenzen
- Alle Leistungen im Bereich Verstehen und Gestalten.

Alle anderen geprüften Leistungen werden mit 100% gewichtet.

Bereich Wahlpflicht Verstehen und Gestalten:

Es kann aus den Pflichtmodulen und allen Modulen der Profilierungsschwerpunkte des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW gewählt werden.

(Seminare können nicht gewählt werden!).

Für die Wiederholung von Modulen der FWW gelten die Regelungen der Studien- und Prüfungsordnung des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW.

Darüber hinaus können Module der FIN (entsprechend den Modulbeschreibungen bzw. den Modullisten) belegt werden.

Artikel II

Diese Satzung findet für alle Studierenden Anwendung, die ab Wintersemester 2017 / 2018 in den Bachelorstudiengängen Computervisualistik dual, Informatik dual, Ingenieurinformatik dual oder Wirtschaftsinformatik dual der Otto-von-Guericke-Universität immatrikuliert sind.

Studierende, die bereits vor dem 01.10.2017 in den Bachelorstudiengängen Computervisualistik dual, Informatik dual, Ingenieurinformatik dual oder Wirtschaftsinformatik dual immatrikuliert waren, können auf Antrag dieser Ordnung beitreten. Der Antrag ist schriftlich an das Prüfungsamt der Fakultät für Informatik zu stellen. Er ist unwiderruflich.

Artikel III

Diese Satzung tritt am Tage ihrer Veröffentlichung in den Amtlichen Bekanntmachungen der Otto-von-Guericke-Universität in Kraft.

Ausgefertigt auf Grund des Beschlusses des Fakultätsrates der Fakultät für Informatik vom 28.06.2017 und des Senats der Otto-von-Guericke-Universität vom 27.09.2017.

Magdeburg, 28.09.2017

Prof. Dr.-Ing. Jens Strackeljan Rektor
der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg